**Global Solution**

A nossa proposta para a solução do problema é fazer um aplicativo que, mesmo que o agricultor em questão não haja muito acesso a educação básica consiga utilizá-lo.

A proposta consiste que o usuário consiga se cadastrar, conceder as devidas informações sobre a sua plantação e registrar o local onde se encontra. Após feito isso, terá um sistema simples numérico para ser o mais simplista possível, através desse sistema ele conseguirá saber quanto do alimento ele terá em determinado tempo, terá a opção de alterar seus dados, seja por um possível erro ou uma atualização de dados, e conseguirá saber o lucro total de suas vendas com base na porcentagem que ele deseja aplicar em cima do valor de custo.